

	Programma provvisorio				
	Lunedì 06/10	Martedì 07/10	Mercoledì 08/10	Giovedì 09/10	Venerdì 10/10
9:00 - 10:00	Tutti - Presentazioni e icebreaking	Daniele De Luca - Shading e Rendering LAB	Daniele De Luca - Blender Geometry nodes	Federico Andrucci, Alex Gianelli - ATON	Rossella Pansini - Fotogrammetria
10:00 - 11:00	A. Guidazzoli M.C. Liguori - Keynote VisitLab, tra Computer Grafica e Intelligenza Artificiale	Daniele De Luca - Shading e Rendering LAB	Daniele De Luca - Animazione LAB	Federico Andrucci, Alex Gianelli - ATON	Rossella Pansini - Fotogrammetria
11:00 - 11:15					
11:15 - 12:00	Roberto Pirrone - AI Generativa per la Computer Grafica	Daniele De Luca - Shading e Rendering LAB	Daniele De Luca - Animazione LAB	Laura Leonardi - Applicazioni di Realtà Aumentata con Delightex e Merge Cube	Salvatore Orlando - Analisi e visualizzazione di fenomeni astrofisici attraverso HPC e VR
12:00 - 13:00	Saverio Costanzo - AI Generativa in ambito Astrofisico	Varie + Q&A	Daniele De Luca - Animazione LAB	Laura Leonardi - Applicazioni di Realtà Aumentata con Delightex e Merge Cube	Salvatore Orlando - Analisi e visualizzazione di fenomeni astrofisici attraverso HPC e VR
13:00 - 14:15					
14:15 - 15:00	Daniele De Luca - Modellazione Blender LAB	Ugo Becciani - Big Data Analysis, Machine Learning e visualizzazione	F. Andrucci, R. Pansini, A. Guid., M. C. Lig., D. De Luca, A. Gianelli - AI Assisted Digital Content Creation & Prompt Eng.	Beatrice Chiavarini - WebGL - LAB	Fabio Vitello - Analisi di simulazione scientifica con la VR
15:00 - 16:00	Daniele De Luca - Modellazione Blender LAB	Maria Chiara Liguori, Daniele De Luca - Alcuni workflow per video trailer divulgativi	F. Andrucci, R. Pansini, A. Guid., M. C. Lig., D. De Luca, A. Gianelli - AI Assisted Digital Content Creation & Prompt Eng.	Beatrice Chiavarini - Intro XR WebGL VR + AR	A. Guidazzoli - M.C. Liguori - AI Arte Visualizzazione
16:00 - 16:15					
16:15 - 17:00	Daniele De Luca - Modellazione Blender LAB	Federico Andrucci - Digital Twin di una città	Beatrice Chiavarini - WebGL LAB	Beatrice Chiavarini - Intro XR WebGL VR + AR	A. Guidazzoli - M.C. Liguori - riflessioni con gli studenti e chiusura
17:00 - 18:00	Varie + Q&A	Federico Andrucci - Tool per fare simulazioni/ricostruzioni	Beatrice Chiavarini - WebGL LAB	Beatrice Chiavarini - Intro XR WebGL VR + AR Daniele De Luca - Blender VR	